

ΠΡΟΤΕΙΝΟΜΕΝΕΣ ΕΡΓΑΣΙΕΣ

1. Να κάνετε τις απαιτούμενες διαδικασίες έτσι ώστε η χελώνα να σχεδιάζει μια σκακιέρα.
2. Να κάνετε ένα πρόγραμμα που θα προσομοιάζει το ηλιακό μας σύστημα. Δηλαδή να είναι στο κέντρο ο Ήλιος και γύρω του να περιστρέφονται οι πλανήτες.
3. Να κάνετε ένα πρόγραμμα το οποίο θα σχεδιάζει στο κέντρο γραφικών ένα ψηφιακό ρολόι. Τα δευτερόλεπτα θα αλλάζουν σε τακτά χρονικά διαστήματα και όταν θα φτάνουν στο 59' θα μηδενίζονται, θα ξεκινούν από την αρχή και θα αυξάνουν τα λεπτά κατά ένα. Το ίδιο θα γίνεται και με τα λεπτά, όταν θα φτάνουν στο 59' θα μηδενίζονται, θα ξεκινούν από την αρχή και θα αυξάνουν τις ώρες κατά μία.
4. Να κάνετε ένα αναλογικό ρολόι με δείκτες που θα γυρίζουν και θα δείχνουν την ώρα.
5. Να κάνετε ένα ενυδρείο μέσα στο οποίο θα κολυμπάει ένα ψάρι. Το ψάρι να πηγαίνει από τη μια άκρη του ενυδρείου στην άλλη. Όταν φτάνει στην άκρη να κάνει μεταβολή και να πηγαίνει σε αντίθετη κατεύθυνση.